Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования

«Шумячский Дом детского творчества»

**МАСТЕР – КЛАСС**

**«Необычное в обычном»**

 Составитель: Емельянова Г.Н.,

педагог дополнительного образования

п. Шумячи

 2023 г.

**Цель:** повышение профессионального мастерства педагогов в процессе активного педагогического общения по освоению игровой технологии с использованием сенсорного пакета.

**Задачи:**

**- р**асширить знания педагогов о значении использования нетрадиционного материала для развития детей;

- познакомить педагогов с игровой технологией с использованием сенсорного пакета;

- познакомить со способом раскрытия сенсорных и творческих способностей;

- показать возможность овладения новыми способами предметно-познавательной деятельности.

**Материалы и инструменты:** файлы (мультифоры), гель, краска зеленого цвета, сухие блестки, влажные салфетки, ватные палочки, скотч (для герметизации швов)

**Ожидаемые результаты мастер-класса:**

- повышение креативности педагогов;

- возможность применение педагогами нового нетрадиционного метода в своей практике;

- рост мотивации участников мастер-класса к формированию собственного стиля творческой педагогической деятельности;

- практическое освоение участниками мастер-класса специальных знаний, умений, навыков и приемов технологии воспитания, обучения и развития детей дошкольного возраста;

- проявлять творческую инициативу, фантазию, мышление.

**Ход мастер-класса:**

**Педагог:** Здравствуйте, уважаемые коллеги. Я рада вас приветствовать на мастер-классе «Необычное в обычном»

И я хотела бы спросить у Вас, какими качествами должен обладать современный ребенок? (Самостоятельность, сообразительность, хорошо развито воображение, хорошая память, организованность, аккуратность, усидчивость, трудолюбие и др.)

Я считаю, что использование игровых технологий в образовательной деятельности помогает развивать многие из этих качеств, повышает мотивацию обучающихся, что делает воспитательно-образовательныйпроцесс интересным и непринуждённым. Сегодня я представлю вам игровую технологию с использованием сенсорного пакета.

Организовать игру с использованием сенсорного пакета – проще простого, а впечатлений, восторга и сенсорных ощущений – не сосчитать. Сенсорный пакет – это отличный способ раскрыть творческие и сенсорные способности у ребенка, развивать мелкую моторику рук, мышление, координацию и цветовосприятие. Сенсорный пакет может стать отличным подспорьем в подготовке руки ребенка к письму.

Я убеждена, что игра с сенсорным пакетом заинтересует как самых маленьких, так и детей постарше.

Масса удовольствия и восторга гарантированы!

**Педагог:**Что же понадобится для данного пособия?

- файл или мультифора;

- густой гель (можно заменить жидким мылом, крахмалом или желатином). А я взяла обычный гель для мытья посуды.

- краситель (можно использовать любой краситель – сухой, пищевой, гуашь, можно взять любую краску).

А чтобы заинтересовать и удерживать интерес детей на протяжении

Всей игры мы используем сухие блестки. Они тоже имеются у вас на столе.

Приступаем к изготовлению сенсорного пакета.

В готовый гель необходимо добавить красителей. В нашем случае мы будем использовать краску зеленого цвета (разные оттенки). А затем добавим разноцветные блестки. И хорошо перемешиваем.

У вас внутри файла лежат две фигурки, они нужны нам для игры. Они нам не мешают.

Выкладываем нашу необыкновенную смесь в пакет. Из пакета необходимо постараться выпустить весь воздух и заклеиваем пакет скотчем.

Наш сенсорный пакет готов. Но его необходимо подготовить для дальнейшей нашей работы. А именно - распределить гель равномерно во всей площади пакета.

**Педагог:** На сегодняшнем мастер-классе мне бы хотелось продемонстрировать, как можно применять сенсорный пакет в образовательной деятельности, чтоб повысить ее результативность. Для этого предлагаю продолжить мастер- класс, в форме импровизированного занятия с использованием элементов икт. Я постараюсь сделать процесс интересным, полезным, и применительным в вашей педагогической практике!

Я приглашаю вас в сказку…

**Педагог:** Совсем недавно прошел наш любимый и веселый праздник – Новый год. Но он еще не закончился. Впереди у нас продолжение этого праздник – Старый новый год. Так же нас ждут приятные хлопоты, мандарины, елка.

И сегоднявместе с героями мультфильма Маша и Медведь, мы продолжим подготовку к этому волшебному празднику.



**Педагог:** Но случилось самое страшное - елка испорчена.



**Педагог:**Что мы можем предпринять?

Маша решила отправиться в лес на поиски новой новогодней елки.Зимой лес только кажется пустым, а на самом деле можно встретитького угодно…

Кто же повстречался Маше?

******

**Педагог:** Верно. Белка. Белка расскажет Маше, гдерастут лучшие елки, если Маша ей поможет.

**Внимание первое задание**:

Начинаем работать с сенсорным пакетом.

Необходимо подложить под пакет первый лист с заданием – это цифры.



Чтобы приготовить новогодние гостинцы,белка припасла угощение. Нам необходимо сосчитать количество заданных предметов



**Педагог:** Сосчитайте, сколько орехов приготовила белка и на сенсорном пакете, с помощью пальцев, найдите цифру,обозначающую количество заданных предметов и обведите ее.



(Это задание вы можете выполнять пальцем, а можете использовать подручное средство, например ватные палочки).

Это цифра 6. Молодцы!

Распределяем гель по всей площади.

**Педагог:** Теперь предлагаю сосчитать, сколько у белки грибов.



**Педагог:** Снова найдите эту цифру и обведите ее.

Это цифра 5.

**Педагог:** Молодцы. Вы справились с заданием, белка нам показала, куда нам идти дальше.

Подложку убираем в сторону.

**Педагог:** Не пройдя и 3 шагов, Маша увидела напуганного зайца. Он убегал от голодной лисы. Маша решила ему помочь. И я предлагаю вам на нашем игровом поле поиграть в «Догонялки».

Итак, посмотрите на свои сенсорные пакеты: у каждого из вас в них находятся фигурки животных: заяц и лиса.



**Педагог:** Слушая мои команды, вы должны перемещать животных в заданном направлении.

* Поместите фигурку лисы в центр.
* Внимание: заяц бежит в правый верхний угол.
* Лиса догоняет зайца и оказывается в левом верхнем углу.
* Заяц перебегает в нижний левый угол.
* Лиса не отстает, бежит за зайцем, но попадает в правый верхний угол.

Наш заяц был такой ловкий, что смог убежать от лисы и в благодарность,

он показал Маше короткий путь к самой красивой в лесу елке.

**Педагог:** Но, девочка зашла в чащу и заблудилась. Я предлагаю Вам помочьМаше найти верный путь.

Для этого Вам необходимо пройти лабиринт.

***(Сложность лабиринта подбирается в зависимости от возраста детей).***

Предлагаювзять следующую подложку, на которой изображен лабиринт, и поместить ее поднаше игровое поле.

Находим в центре лабиринта Машу. А теперь попробуйте найти выход из лабиринта.



***(Это упражнение необходимо для развития графомоторного навыка и подготовки руки к письму).***

**Педагог:** Выход из лабиринта мы нашли в правом нижнем углу. Правильно?

Убираем подложку и распределяем гель по всей площади.

**Педагог:** Вижу, что все лабиринты пройдены, значит, Маша вышла из чащи. Атам, на поляне, пригорюнившись, у своей знаменитой машины, сидят волки.



**Педагог:** Что случилось? Автомобиль сломался полностью. Как им помочь? Я предлагаю вам, нарисовать новую машину. Для этого возьмите ватные палочки и включите свою фантазию и творчество - нарисуйте автомобиль.

******

***(Ватные палочки мы здесь используем для того, чтобы рисунок был более отчетливым).***

**Педагог:** Какие замечательные получились автомобили. Волки были очень довольны. И насвоей новой машине они доставили Машу на поляну, где росла красавица елка.



**Педагог:** Здесь ее уже ждал Мишка.

Маша и Мишка стояли и любовалиськрасавицей елкой и решили не забирать её домой. А почему? Как вы думаете,что они сделали?

***(Они решили нарядить елку в лесу, чтобы не губить деревья)***



**Педагог:** И я предлагаю вам создать свою новогоднюю елку. Подкладываем шаблон елки под ваше игровое поле. А теперь необходимо обвести елку по контуру.

Какие замечательные елки у нас с вами получились.

А Маша и медведь не теряли времени, и тоже нарядили елку**.**

И всем стало радостно ивесело.

**Педагог:** Мне бы хотелось узнать, какое ваше настроение послей новогоднейсказки. Но, для этого я предлагаю воспользоваться **цветовым дневником настроения** и украсить свою елку праздничной звездой. У вас на столе лежат разноцветные звездочки. Вам необходимо выбрать ту звезду на вашу елку, которая соответствует вашему настроению, после новогодней сказки.

И я надеюсь, что данную технологию вы обязательно используете в своей работе.

А мне хотелось бы услышать, что для вас былосамое интересное? Что больше всего понравилось на нашем мастер-классе? Что вы, возможно,возьмете в свою педагогическую копилку?

**Педагог:** Позади остался самый волшебный праздник Новый год, который приносит в каждый дом тепло, хлопоты, заботы. Но впереди у нас Старый новый год и я желаю вам всем радостного праздничного настроения и дальнейших творческих успехов.

Спасибо вам за совместную и плодотворную работу!

**Использованные материалы и Интернет-ресурсы**

1. <https://infourok.ru/master-klass-dlya-pedagogov-neobychnoe-v-obychnom-4542690.html>
2. <https://www.maam.ru/detskijsad/master-klas-dlja-pedagogov-neobychnoe-v-obychnom-1424034.html>
3. <https://www.maam.ru/detskijsad/master-klas-dlja-pedagogov-dou-izgotovlenie-sensornogo-paketa-i-ego-znachenie-v-razviti-rebyonka.html>